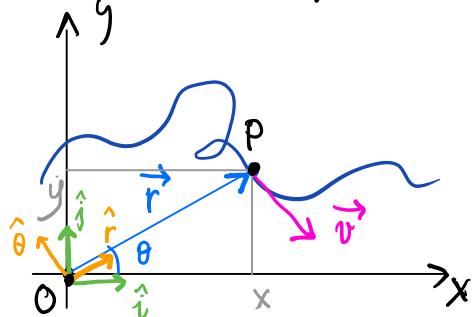




CINEMATICA del PUNTO 2D in COORDINATE POLARI

Studio alternativo del moto di un punto nel piano usando coordinate polari:



si introduce il sistema di versoni "mobili" (che inseguono il punto P) \hat{r} e $\hat{\theta}$ che sono esprimibili sulla "base" cartesiana \hat{i}, \hat{j}

$$\begin{aligned}\hat{r} &= \hat{i} \cos \theta + \hat{j} \sin \theta \\ \hat{\theta} &= -\hat{i} \sin \theta + \hat{j} \cos \theta\end{aligned} \quad \begin{matrix} \text{trasformazioni} \\ (\hat{r}, \hat{\theta}) \leftrightarrow (\hat{i}, \hat{j}) \end{matrix}$$

La posizione si esprime come

$$\vec{r} = r \hat{r} \quad \begin{matrix} \text{modulo} \\ \text{direzione} \end{matrix}$$

per cui la **velocità** è data da $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(r\hat{r}) = \hat{r} \frac{dr}{dt} + r \frac{d\hat{r}}{dt}$

lungo \hat{r} c'è $\frac{dr}{dt}$ (velocità radiale - di avvicinamento/allontanamento all'origine)

poi c'è da valutare $\frac{d\hat{r}}{dt}$: per Poisson $\frac{d\hat{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{r} = \hat{\omega} \hat{\theta} = \frac{d\hat{\theta}}{dt} \hat{\theta}$

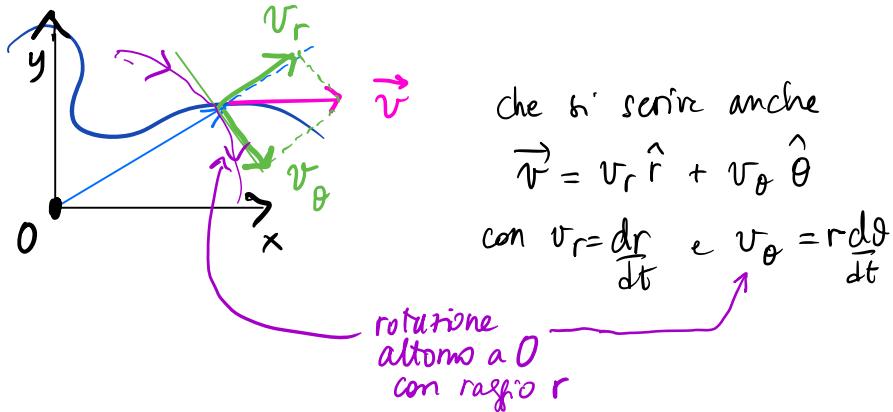


Quindi

$$\vec{v} = \hat{r} \frac{dr}{dt} + r \frac{d\hat{\theta}}{dt} \hat{\theta} \quad \begin{matrix} \text{questa è la} \\ \text{velocità trasversa} \end{matrix}$$

ovvero

$$\vec{v} = \vec{v}_r + \vec{v}_\theta, \quad v_r = \dot{r}, \quad v_\theta = r \dot{\theta}$$



NB

se il moto è circolare $r = \text{cost}$ $\Rightarrow v_r = 0$ e
 $\vec{v} = r \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} = r\omega \hat{\theta}$ (unica velocità: periferica tangenziale)

• → Calcolo dell'accelerazione a partire dalla

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

con $\vec{v} = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta}$ \Rightarrow (applicando le regole di derivazione)

$$\vec{a} = \frac{d^2r}{dt^2} \hat{r} + \frac{dr}{dt} \frac{d\hat{r}}{dt} + \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} + r \frac{d^2\theta}{dt^2} \hat{\theta} + r \frac{d\theta}{dt} \frac{d\hat{\theta}}{dt}.$$

$$\text{Si usa } \frac{d\hat{r}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} \text{ (già vista)} \text{ e } \frac{d\hat{\theta}}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{\theta} = -\frac{d\theta}{dt} \hat{r}$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d^2r}{dt^2} \hat{r} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} + r \frac{d^2\theta}{dt^2} \hat{\theta} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \hat{r}$$

$$\text{ovvero } \vec{a} = a_r \hat{r} + a_\theta \hat{\theta} \text{ dove}$$

accel. radiale
accel. trasversa

$$a_r = \frac{d^2r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2$$

$$a_\theta = r \frac{d^2\theta}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt}$$

NB $2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} = 2v_r \omega$
è l'accelerazione di Coriolis.

NB Se il moto è circolare si ritrova qualcosa di più familiare :

$$r = \text{cost} \Rightarrow a_r = -r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 = -r\omega^2 \text{ [accelerazione centripeta]}$$

$$a_\theta = r \frac{d^2\theta}{dt^2} = r \frac{d\omega}{dt} = r\alpha \text{ [accelerazione tangenziale]}$$

* $\vec{a}_N = -\vec{a}_r$ [attenzione alla orientazione!]