

Uso PRATICO delle EQUAZIONI del MOTO

• → Casi di studio della dinamica del punto materiale

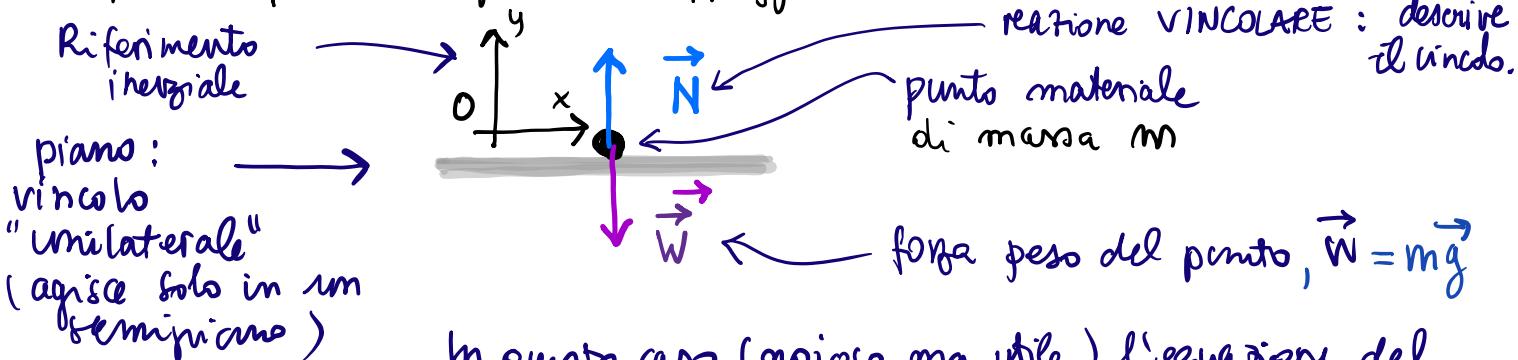
Tenere presente le regole generali

- Utilizzo di sistemi di riferimento INERZIALI
- Individuazione dell'oggetto di studio anche in funzione di vari vincoli esterni (v. di seguito)
- Scrittura delle leggi vettoriali del moto
- Individuazione di sistemi di riferimento adatti e proiezione delle equazioni di moto

Usare la $\vec{F} = d\vec{p}/dt$ o $\vec{F} = m\vec{a}$ è consentito dopo che la natura della forza \vec{F} è stata chiarita fino in fondo.

• → VINCOLI MECCANICI

I più semplici sono piani di appoggio lisci e orizzontali :



In questo caso (noioso ma utile) l'equazione del moto è «statica», se non si vuole che il piano si sfondi lasciando accelerare il punto:

$$\vec{F} = \vec{N} + \vec{W} = m\vec{a} = \vec{0} \quad \text{condizione di EQUILIBRIO (statico)}$$

Se il punto è lasciato fermo, nel riferimento inerziale Oxy, essendo in equilibrio ($\vec{F} = \vec{0}$), rimane in quiete.

Si può proiettare lungo la direzione y l'equazione del moto :

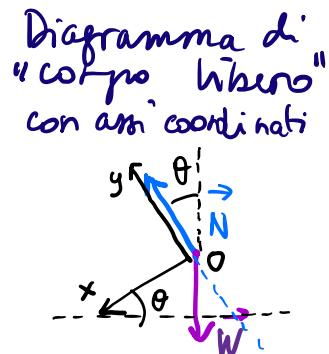
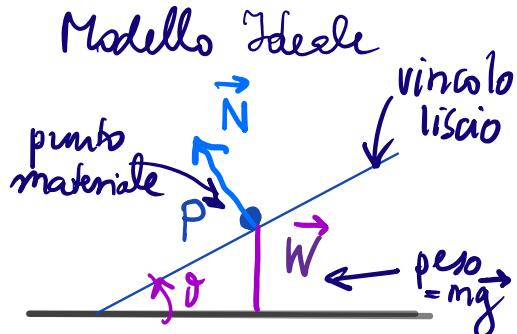
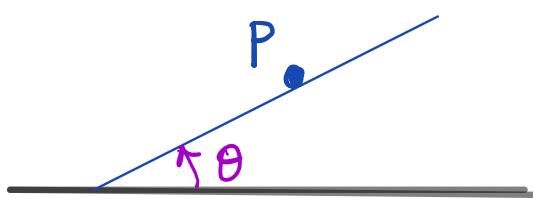
$$Oy: F_y = N - W = 0 \quad \text{attenzione!}$$

$N = W = mg \Rightarrow$ è la soluzione statica : il piano deve sostenere il peso del punto, mg .

• Il Piano Inclinato

È un primo caso di costruzione, studio e applicazione di una equazione del moto.

Problema "fisico"



Il vincolo è sostituito da forze opportune. In questo caso da una unica reazione vincolare \vec{N} perpendicolare al piano perché liscio.

Equazione del moto (in un sistema di riferimento inerziale):

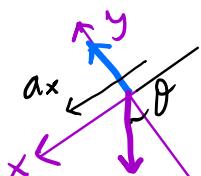
$$\vec{F} = \vec{N} + \vec{W} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{ma}$$

forza totale sul punto composizione vettoriale massa inerziale.

Si proietta l'equazione del moto su un sistema di assi «opportuno»

NB vuol dire comodo

Nel caso illustrato si assume che le variazioni di moto (accelerazione) siano tutte lungo il piano (asse x) e perpendicolarmente a esso ci siano invece condizioni statiche (il punto non decolla né sfonda il piano):



$$\vec{F} = \vec{W} + \vec{N} = \vec{ma} \quad \begin{cases} +W \sin \theta + 0 = ma_x = ma \quad \leftarrow \text{lungo } x \quad [a = a_x] \\ -W \cos \theta + N = ma_y = 0 \quad \leftarrow \text{lungo } y \end{cases}$$

Quindi

$$\begin{cases} ma = W \sin \theta \\ N = W \cos \theta \end{cases} \Rightarrow a = \frac{W}{m} \sin \theta = \frac{(m_I g) \sin \theta}{m_I} = g \sin \theta$$

massa gravitazionale massa inerziale $m_I = mg$

L'accelerazione (lungo x , direzione del piano) è $a = g \sin \theta$
e la reazione del piano è $N = P \cos \theta = mg \cos \theta$.

Suggerimento: non usare $\theta = \pi/4$ nei disegni per non confondere $\sin \theta$ e $\cos \theta$!

NB₁

data l'accelerazione si possono ricavare le altre leggi orarie cinematiche,

$$\begin{cases} v = v_0 + at = v_0 + g \sin \theta t \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2 = v_0 t + \frac{1}{2} (g \sin \theta) t^2 \end{cases}$$

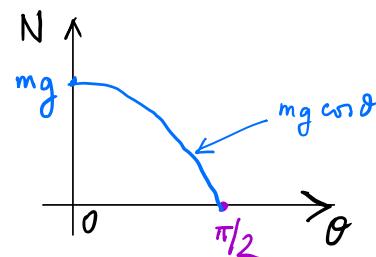
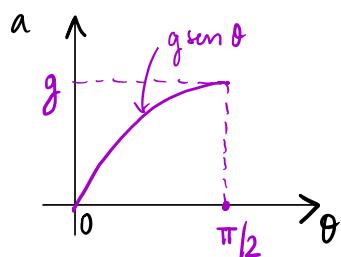
con $v_0 = v(t=0)$ e $x_0 = x(t=0)$ anegnati a parte come condizioni iniziali del moto.

NB₂

verificare sempre la correttezza dimensionale dei risultati

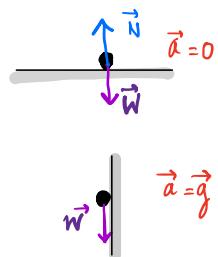
NB₃

considerare la rappresentazione grafica dei risultati e dei casi (eventualmente numerici) particolari

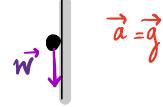


Si osservano i casi particolari

$\theta = 0$ (piano orizzontale, accelerazione nulla, reazione N massima e pari al peso totale)

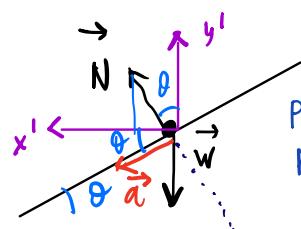


$\theta = \pi/2$ (parete verticale, accelerazione totale pari a quella di gravità, reazione N nulla, il vincolo è di fatto ininfluente).



NB₄

Vale la pena provare a risolvere questo stesso esempio utilizzando altri assi coordinati



Proiezione lungo x' : $N \sin \theta = m a_{x'}$ $\Rightarrow m a \cos \theta$
proiezione lungo y' : $N \cos \theta - w = m a_{y'}$ $\Rightarrow -m a \sin \theta$

stessi risultati di prima ma con più passaggi.

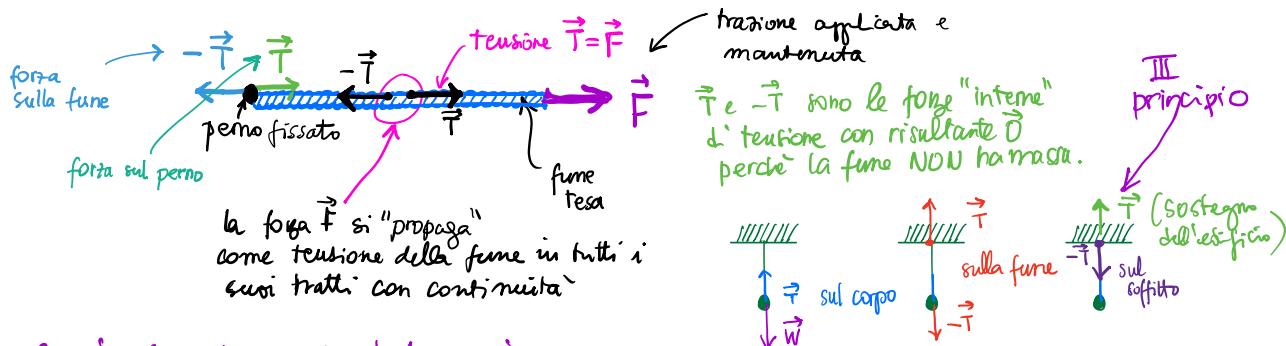


FUNI e CATENE

Si utilizzano corde ideali, che sono «per definizione»

- senta massa (non hanno inerzia e non pesano)
- perfettamente flessibili (forma adattabile ma possono solamente tirare)
- inestensibili (altrimenti si comportano come molle o elastiche)

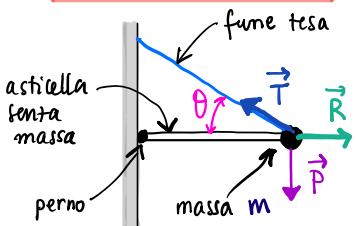
le funi trasmettono uno stato di TENSIONE (forza) secondo la loro direzione. Oltre un valore massimo (carico di rottura) cedono strutturalmente.



N.B. si può parlare anche di ASTE sia in trazione CHE in compressione.



ESEMPIO "STATICO"



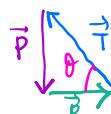
Il peso \vec{P} della mano è fisso, di modulo mg e verticale verso "il basso".
La fune "tira" secondo la sua direzione con intensità incognita \vec{T} .
L'astiella "spinge" la mano "verso destra" con intensità incognita \vec{R} per «resistera \vec{T} ».

Le tre forze, se si chiede equilibrio statico, ti devono compensare esattamente,

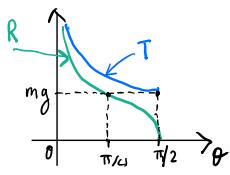
$$\vec{T} + \vec{P} + \vec{R} = 0$$

Risoluzione geometrica (con il "triangolo delle forze")

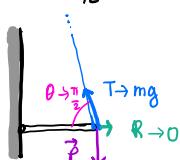
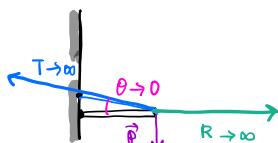
$$T \cos \theta = R, T \sin \theta = P \Rightarrow R = \frac{P}{\tan \theta}, T = \frac{P}{\sin \theta}$$



le soluzioni vengono graficate:



Studio dei casi "estremi", $\theta=0$ e $\theta=\pi/2$



Quando la fune è "a rischio rottura" per superamento del carico massimo?