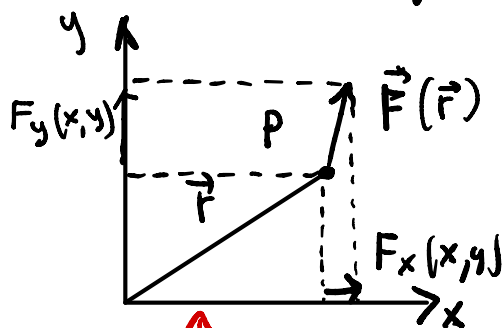


Caso più generale dei « CAMPI di FORZA » e della eventuale dipendenza del lavoro dal cammino seguito. → Vettoriali in generale

Definizione di campo di forza $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$

che sono 3 funzioni del "punto" $\begin{cases} F_x = F_x(x, y, z) \\ F_y = F_y(x, y, z) \\ F_z = F_z(x, y, z) \end{cases}$



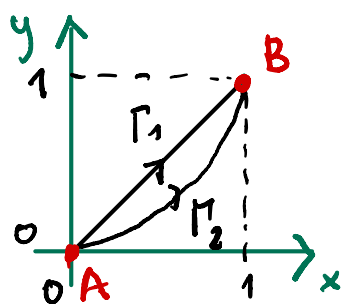
Studiamo l'esempio

$$F_x = xy, \quad F_y = x - y$$

NB le dimensioni

Si può pensare anche a un campo di velocità (più facile immaginare)

Calcoliamo il lavoro associato a questo campo lungo due cammini



$$\Gamma_1: \begin{cases} x=t \\ y=t \end{cases}, t \in [0,1] \Leftrightarrow y=x \quad (0 \leq x \leq 1)$$

$$\Gamma_2: \begin{cases} x=t \\ y=t^2 \end{cases}, t \in [0,1] \Leftrightarrow y=x^2 \quad (0 \leq x \leq 1)$$

↳ rappresentazione PARAMETRICA dei cammini

$$W_{\Gamma_{AB}} = \int_{\Gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{\Gamma} (F_x dx + F_y dy)$$

FORMA DIFFERENZIALE

$$\begin{aligned} &= F_x \dot{x} dt + F_y \dot{y} dt = \\ &= (F_x v_x + F_y v_y) dt = \\ &= (\vec{F} \cdot \vec{v}) dt \end{aligned}$$

$$\Gamma_1: \begin{cases} F_x = x \cdot y = x^2 \\ F_y = x - y = 0 \end{cases}, dy = dx \Rightarrow \delta W = x^2 dx \Rightarrow W_{\Gamma_{AB,1}} = \int_0^1 x^2 dx = 1/3$$

$$\Gamma_2: \begin{cases} F_x = x \cdot y = x^3 \\ F_y = x - y = x - x^2 \end{cases}, dy = 2x dx \Rightarrow \delta W = x^3 dx + 2x(x - x^2) dx = (2x^2 - x^3) dx$$

$$\Rightarrow W_{\Gamma_{AB,2}} = \int_0^1 (2x^2 - x^3) dx = \frac{2}{3} - \frac{1}{4} = \frac{5}{12}$$

I lavori sono DIFFERENTI!

Perdè tutto questo interesse per il lavoro e per come si calcola? Consideriamo anzitutto il teorema « lavoro - energia cinetica » noto anche come teorema delle « forze vive ».

Il conto è semplice:

$$\delta W = \vec{F} \cdot d\vec{r} = \vec{v} \cdot d\vec{p} = \frac{1}{m} \vec{p} \cdot d\vec{p}.$$

Inoltre $d(\vec{p} \cdot \vec{p}) = 2 \vec{p} \cdot d\vec{p} = d(p^2)$ per cui

$$\vec{p} \cdot d\vec{p} = \frac{1}{2} d(p^2) \text{ e quindi}$$

$$\delta W = \frac{1}{2m} d(p^2)$$

Prendi un qualsiasi cammino $\Gamma_{A \rightarrow B}$ integriamolo nel tempo curvilinear:

$$W_{\Gamma_{A \rightarrow B}} = \int_{\Gamma_{AB}} \delta W = \frac{1}{2m} \int_{\Gamma_{AB}} d(p^2) = \frac{1}{2m} (p_B^2 - p_A^2)$$

indipendentemente da QUEL PARTICOLARE cammino Γ che va da A a B: se si cambia Γ però cambia il valore sia di $W_{\Gamma_{A \rightarrow B}}$ che, ovviamente, quello di $(p_B^2 - p_A^2)/2m$.

Si introduce la grandezza $E_K \equiv \frac{p^2}{2m}$ per la quale risulta quindi

$$W_{\Gamma_{A \rightarrow B}} = E_{KB} - E_{KA} = \Delta E_{K_{AB}}: \quad E_K \text{ è l'energia}$$

cinetica della massa m con quantità di moto p .

Enunciato del teorema:

il lavoro fatto / subito da una forza risulta sempre uguale alla variazione dell'energia cinetica che ha la massa sotto l'azione della forza stessa.

NB: E_k è sempre positiva ma ΔE_k (la sua variazione) ha segno!

Inoltre si può scrivere (sempre per un punto materiale) che

$$E_k = \frac{p^2}{2m} = \frac{(mv)^2}{2m} = \frac{1}{2}mv^2$$

L'energia cinetica ha dimensione lavoro e si misura nel SI in J.

Comando al confronto Huygens / Leibnitz vale la pena di formalizzarlo in questo modo:

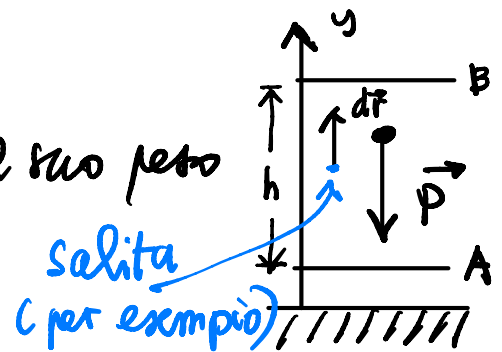
$$\int \vec{F} \cdot d\vec{t} = \vec{J} = \Delta \vec{p} \quad (\text{effetto temporale e } \underline{\text{vettoriale}} \text{ di } \vec{F})$$

$$\int \vec{F} \cdot d\vec{r} = W = \Delta E_k \quad (\text{effetto spaziale e } \underline{\text{scalare}} \text{ di } \vec{F})$$

È il momento di fare un po' di esempi.

Moto "verticale" di una massa sotto azione del suo peso

$$\delta W = \vec{P} \cdot d\vec{r} = -mg \cdot dy; \quad W_{AB} = \int_{y_A}^{y_B} (-mg dy) =$$
$$= mg(y_A - y_B) \quad \text{come già discusso} \quad (W_{AB} \geq 0 \text{ se } y_A \geq y_B)$$



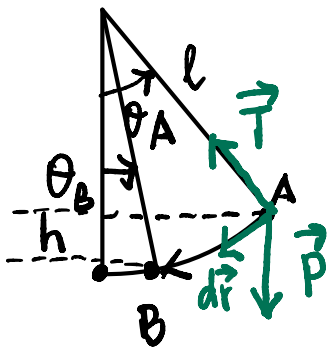
$$\Delta E_{k_{AB}} = \frac{p_B^2}{2m} - \frac{p_A^2}{2m} = mg(y_A - y_B) = \frac{1}{2}mv_B^2 - \frac{1}{2}mv_A^2 \Rightarrow$$

$$v_B^2 = v_A^2 + 2g(y_A - y_B) = v_A^2 - 2gh, \quad h = y_B - y_A \geq 0$$

se $y_B > y_A$ (salita) $\Rightarrow W_{AB} < 0 \Rightarrow v_B < v_A$ e viceversa.

Importante: siccome se la forza è costante il lavoro non dipende dal cammino ma solo dai suoi punti di partenza e di arrivo, allora anche la ΔE_k ha questa proprietà e, inoltre, se la forza è il $\vec{P} = \vec{E}_s$, in un riferimento allineato con esso il lavoro $\Rightarrow \Delta E_k$ dipende solo dalla differenza di quota per qualunque spostamento!

Moto del pendolo semplice



Abbiamo già calcolato

$$W_{AB} = mg(y_A - y_B) = mgl(\cos\theta_B - \cos\theta_A)$$

teorema lavoro - energia cinetica

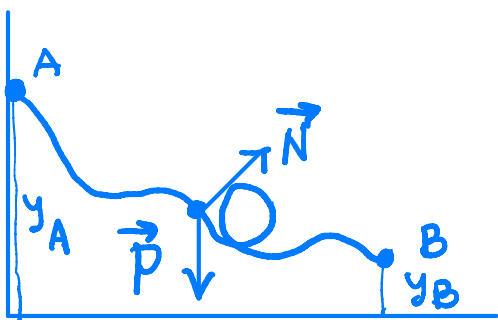
$$W_{AB} = \frac{1}{2}mv_B^2 - \frac{1}{2}mv_A^2 \Rightarrow v_B^2 = v_A^2 + 2gl(\cos\theta_B - \cos\theta_A)$$

Per esempio, passaggio per la verticale ($\theta_B = 0$) partendo da fermo, $v_A = 0 \Rightarrow$

$$v_B = \sqrt{2gl(1 - \cos\theta_A)}$$

Come già ottenuto risolvendo l'equazione del moto (rivedere!). Qui « sembra » che non l'abbiamo usata: è "nascosta".

Questo ragionamento vale anche su qualsiasi "binario" o profilo curvo che non presenta attrito:



$$v_B = \sqrt{v_A^2 + 2g(y_A - y_B)}$$

Se $v_A = 0$ deve essere $y_A \geq y_B$ (può solo scendere COMPLESSIVAMENTE)

$$\left[y_A \geq y_B - \frac{v_A^2}{2g} \Rightarrow \text{in generale se } v_A \neq 0 \right. \\ \left. y_A < y_B \text{ risale!} \right]$$

Esercizio del « giro della morte »

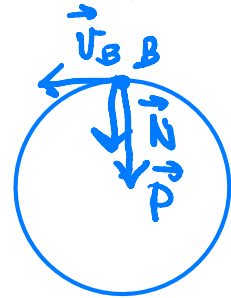
Partenza da fermo, $v_A = 0$,
nel punto B [più alto del

cerchio di raggio R] è $v_B = \sqrt{2g(H-2R)}$. Se $H \geq 2R$

è $v_B \geq 0$ ma questa non è condizione SUFFICIENTE per
consentire la percorrenza del cerchio:

nel punto B il vincolo (e' unilaterale!)
deve esprimere una reazione centripeta tale

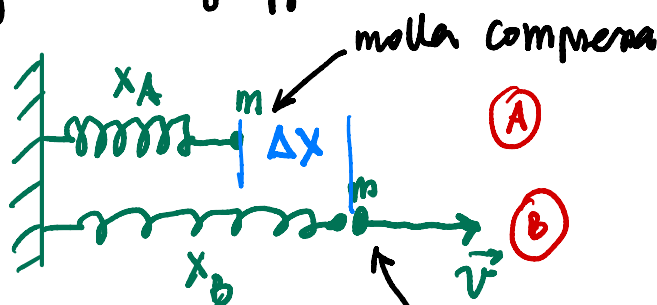
che $\frac{mv_B^2}{R} = N + P = N + mg$, $N = \frac{mv_B^2}{R} - mg \geq 0$



$$\Rightarrow v_B^2 \geq gR \Leftrightarrow 2g(H-2R) \geq gR \Leftrightarrow H \geq 5R/2$$

Potiamo anche riprendere il caso della molla di Hooke
per la quale si era calcolato il lavoro

Esempio: lancio di m con un elastico (fionda) o la
biglia del flipper



$$\Delta E_K = \frac{1}{2} m v_{(B)}^2 = \frac{1}{2} k \Delta x^2$$

$$\Rightarrow v_{(B)} = \sqrt{\frac{k}{m}} \Delta x$$

Qui $W_{AB} > 0$ perché
 \vec{F} e $d\vec{x}$ sono
paralleli
e la molla viene
"liberata"!